

WEBINAR



Ignacio Babé
CEO Club Excelencia en Gestión

Óscar Codón
Director General Fundación Altran para la Innovación

#BeTalentSTEAM

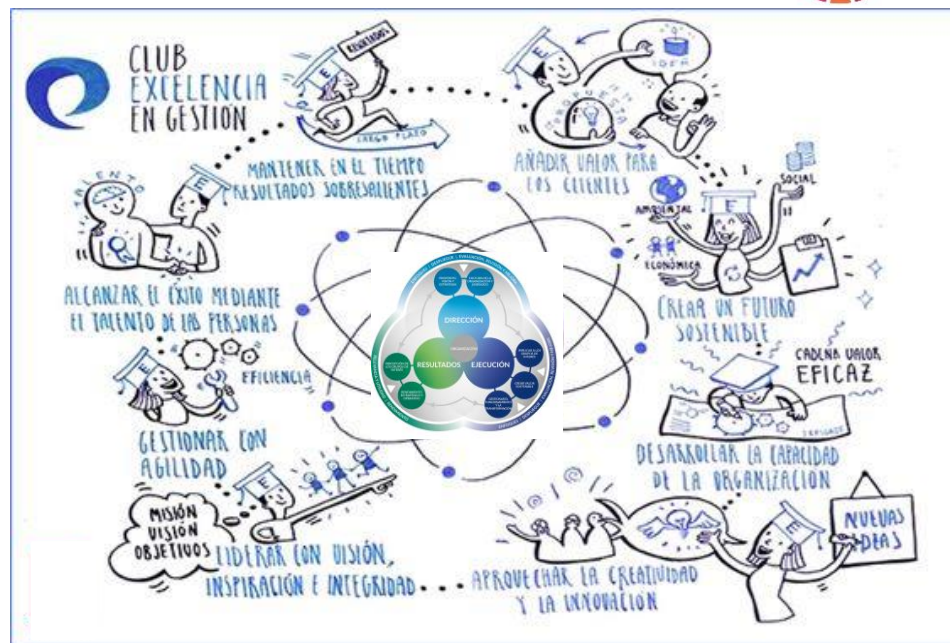
POTENCIAR TALENTO Y VOCACIONES STEAM

Este documento ha sido descargado de la web del Club Excelencia en Gestión: www.clubexcelencia.org

betalent-steam.com

ORIGEN DE ESTA INICIATIVA

- El **Club Excelencia en Gestión** tiene como **Propósito**: Contribuir a crear una **sociedad mejor**, promoviendo organizaciones con una **gestión excelente, innovadora y sostenible** con confianza en el futuro.
- En la **diversidad de sus socios** (industria, servicios, educación, sanidad, ONG, finanzas...) hay una parte de la **riqueza del Club**, que se pone a disposición de este proyecto.
- **Altran** y su **Fundación** son socios emblemáticos del **CEG** con los que orgullosamente promovemos **BTS**



Mayo 2020

PRINCIPIOS FUNDACIONALES



- Desarrollar iniciativas alineadas con el ODS 4, relativo a conseguir una **EDUCACIÓN DE CALIDAD** para desarrollar una **sociedad más justa y sostenible** que genere y mantenga un empleo de calidad para el futuro

4 EDUCACIÓN DE CALIDAD



4.4 De aquí a 2030, **aumentar** considerablemente el número de jóvenes y adultos que tienen las **competencias necesarias**, en particular **técnicas y profesionales**, para acceder al empleo, el trabajo decente y el emprendimiento

4.5 De aquí a 2030, **eliminar las disparidades de género en la educación** y asegurar el acceso igualitario a todos los niveles de la enseñanza y la formación profesional para las personas vulnerables, incluidas las **personas con discapacidad**, los pueblos indígenas y los niños en situaciones de vulnerabilidad

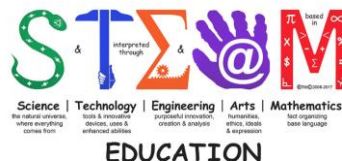
PRINCIPIOS FUNDACIONALES



- Aportar un granito de arena para contribuir a resolver la situación en que viven en España **alumnos, familias, colegios, universidades, instituciones y empresas** e ir **facilitando conexiones**.



- Proponer iniciativas para promover **las vocaciones científicas, tecnológicas, ingenieriles, artísticas y matemáticas (STEAM)** de las próximas generaciones de estudiantes en España que sitúen nuestro país al nivel que le corresponde, contribuyendo a reducir el desempleo y a aumentar el gasto en I+D+i en las empresas.



EDUCATION



RED DE STAKEHOLDERS

Administraciones Públicas

Mundo Empresarial

Universidades

Colegios

Colegios
Concertados

Colegios
Privados

Alumnos
PERSONAS
Familias

Universidades
Públicas

Universidades
Privadas

Colegios Públicos

Centros de FP

Instituciones / Asociaciones
Educativas

Empresas

Tercer Sector

Instituciones

Comunidades Autónomas

Ayuntamientos

Estado

DESARROLLO BeTalentSTEAM



Plataforma BeTalentSTEAM

Concurso de Ideas
Socialmente Innovadoras
(SIM_1 y 2)

Potenciar a la Mujer
en la Ciencia

Píldoras Formativas de
Sensibilización

Think Tank

¿?



Plataforma BeTalentSTEAM

Concurso de Ideas
Socialmente Innovadoras
(SIM_1 y 2)

Potenciar a la Mujer
en la Ciencia

Píldoras Formativas de
Sensibilización

Think Tank

¿?

MODELO de GOBIERNO



* El Comité de Ejecución está presente en el Consejo Asesor

RED STAKEHOLDERS BeTalentSTEAM (42)



Mayo 2020



Plataforma BeTalentSTEAM

Concurso de Ideas
Socialmente Innovadoras
(SIM_1 y 2)

Potenciar a la Mujer
en la Ciencia

Píldoras Formativas de
Sensibilización

Think Tank

¿?

CONCURSO de IDEAS SOCIALMENTE INNOVADORAS

+200

Beneficiarios

+500

Beneficiarios

+20

Mentores

+50

Mentores

22

PARTNERS

38

PARTNERS

39

EQUIPOS

70

EQUIPOS

SIM_1

SIM_2



CONCURSO de IDEAS SOCIALMENTE INNOVADORAS

SIM_1 y 2: PROYECTO INNOVADOR



HERMANAMIENTO

RETOS ODS 2030

METODOLOGÍA
WORKSHOPS



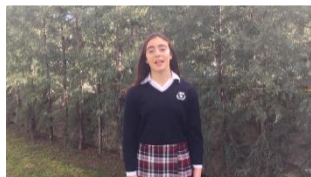
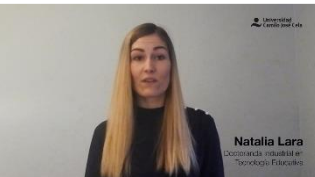
ENFOQUE
MULTIDISCIPLINAR



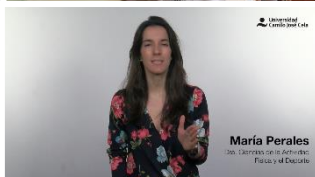
Plataforma BeTalentSTEAM	Concurso de Ideas Socialmente Innovadoras (SIM_1 y 2)	Potenciar a la Mujer en la Ciencia
Píldoras Formativas de Sensibilización	Think Tank	¿?

POTENCIAR a la MUJER en la CIENCIA

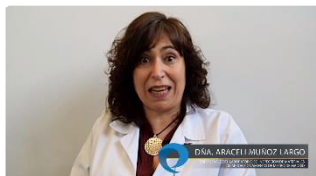
SOLO EL 20%
DE LAS MUJERES
UNIVERSARIAS
CURSAN ESTUDIOS STEM



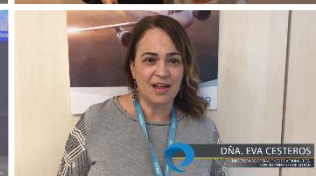
EL 55%
DE LOS ESTUDIANTES
UNIVERSARIOS
SON MUJERES



DÍA INTERNACIONAL
DE LA MUJER Y LA NIÑA
EN LA CIENCIA



HAN CREADO
UNA PLATAFORMA
COLABORATIVA
PARA IMPULSAR





Plataforma BeTalentSTEAM

Concurso de Ideas
Socialmente Innovadoras
(SIM_1 y 2)

Potenciar a la Mujer
en la Ciencia

Píldoras Formativas de
Sensibilización

Think Tank

¿?

PÍLDORAS FORMATIVAS de SENSIBILIZACIÓN



PRINCIPALES OBJETIVOS

- Potenciar **talento, creatividad e innovación**, una **educación tecnológica sostenible**, impulsando la formación STEAM como palancas educativas claves para el futuro desarrollo profesional.
- Ayudar a las familias y estudiantes sobre la **realidad y el futuro del mercado laboral**, **oportunidades** que ofrecen las carreras STEAM.
- Cuales son y serán las profesiones más demandas. Qué **formación y competencias** serán necesarias tener para ser competitivo.
- **Modelos de empleabilidad**. Cómo están transformándose las **condiciones de trabajo**. Experiencias internacionales, idiomas,...



Plataforma BeTalentSTEAM	Concurso de Ideas Socialmente Innovadoras (SIM_1 y 2)	Potenciar a la Mujer en la Ciencia
Píldoras Formativas de Sensibilización	Think Tank	¿?





Plataforma BeTalentSTEAM

Concurso de Ideas
Socialmente Innovadoras
(SIM_1 y 2)

Potenciar a la Mujer
en la Ciencia

Píldoras Formativas de
Sensibilización

Think Tank

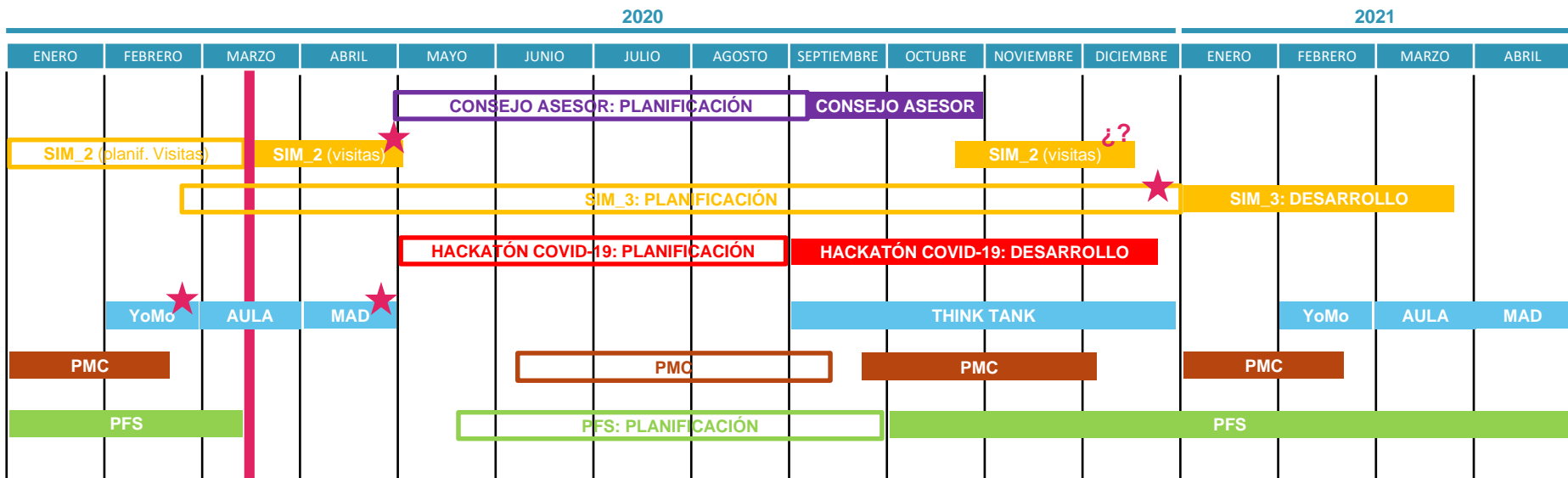
post-COVID-19



2018	<p>PLATAFORMA</p> <p>MoU Club Excelencia en Gestión y Fundación Altran para creación y desarrollo BeTalentSTEAM</p> <p>PRESENTACIÓN (finalizado)</p> <ul style="list-style-type: none"> Presentación plataforma BeTalentSTEAM (oct.18) 	<p>SIM</p> <p>SIM_1</p> <ul style="list-style-type: none"> Creación SIM_1: 4 hermanamientos (8 colegios); 12 WorkShops; 180 estudiantes; 39 proyectos 			
2019	<p>BeTalentSTEAM: Incorporación de nuevos partners en la plataforma</p>	<p>SIM_2</p> <ul style="list-style-type: none"> Desarrollo SIM_2: 7 hermanamientos (14 colegios); 28 WorkShops; 343 estudiantes; 70 proyectos 	<p>Potenciar Mujer en la Ciencia</p> <p>11F</p> <ul style="list-style-type: none"> Vídeo mujeres referentes: Vodafone, Xerox, Altran, TECSOS. 	<p>PFS</p> <p>Creación e impulso de Píldoras Formativas de Sensibilización</p> <p>Colegio BASE (4 de diciembre_MAD)</p>	<p>Think Tank</p> <p>INFORME: El desafío de las vocaciones STEAM (septiembre)</p>
2020	<p>BeTalentSTEAM:</p> <ul style="list-style-type: none"> Incorporación de nuevos partners en la plataforma <p>★ Constitución y reunión del Consejo Asesor BeTalentSTEAM</p>	<p>★ Visita a empresas partners (marzo): Vodafone, Ilunión, AENA, ENAIRE, Cruz Roja, SIEMENS, ALTRAN</p> <ul style="list-style-type: none"> YoMo (Mobile World Congress) <p>★ INCUBADORA de PROYECTOS</p> <p>★ SIM_3</p> <ul style="list-style-type: none"> Desarrollo SIM_3 	<p>11F</p> <ul style="list-style-type: none"> Vídeo 11 chicas estudiantes (7 colegios partners) 	<p>★ Colegio Ramón y Cajal (11 de marzo_MAD)</p>	<p>★ AULA (4 al 7 de marzo)</p> <ul style="list-style-type: none"> IFEMA, SIEMENS, Cruz Roja, SIM2, ALTRAN <p>★ DIÁLOGOS</p> <ul style="list-style-type: none"> Innovación, ODS 2030, Movilidad, Sostenibilidad,...
<p>COVID-19</p>					

★ Actividades pospuestas COVID-19

DESARROLLO de PROYECTOS



★ Actividades pospuestas COVID-19



PREGUNTAS

Be TalentSTEAM

#BeTalentSTEAM

POTENCIAR TALENTO Y VOCACIONES STEAM

Este documento ha sido descargado de la web del Club Excelencia en Gestión: www.clubexcelencia.org

Mayo 2020
betalent-steam.com

