

## DECÁLOGO para IMPULSAR el UPSKILLING, las CARRERAS CIENTÍFICAS y las VOCACIONES STEAM en las MUJERES

01



Aumentar la visibilidad y normalizar referentes femeninos en ciencia y tecnología, usando redes sociales y desarrollando complicidades intergeneracionales.

02



Generar alianzas con todo tipo de entidades e instituciones sociales con propósitos similares, eludiendo resultados inmediatos y poniendo el foco en el largo plazo.

03



Promover un cambio cultural y de valores en la sociedad, prioritariamente entre las familias, para fomentar la Formación Profesional tecnológica, como fuente de empleo juvenil.

04



Transformar los modelos educativos, de forma ágil y coordinada, para que los centros educativos recojan y reflejen lo que las administraciones públicas y las empresas demandan hoy en día.

05



Desarrollar programas de formación, concienciación y motivación específicos al profesorado y orientadores para hacer las STEAM más atractivas desde edades tempranas, compartiendo las buenas prácticas.

06



Impulsar programas de recualificación específicos para mujeres jóvenes que hayan abandonado los estudios, estén en situación de desempleo o que busquen dar un giro profesional a sus carreras.

07



Sensibilizar a todos los grupos de interés del sector educativo para desarrollar una sociedad digital más inclusiva y equitativa visibilizando el bien social y su impacto, de forma accesible para todos/as, sin dejar a nadie atrás.

08



Impulsar planes de diversidad e igualdad de oportunidades, en todos los ámbitos de la empresa privada, administraciones públicas y demás instituciones sociales.

09



Desarrollar programas, eventos y actividades obligatorias en los currículum escolares, desde los niveles más inferiores, que potencien la creatividad, las STEAM y el trabajo colaborativo en paridad, acercando las aulas al mundo laboral y sus profesionales.

10



Crear un Observatorio de investigación, estudios y análisis predictivos para impulsar estratégicamente el potencial de los estudiantes y sus oportunidades, poniendo el foco en aumentar la presencia de la mujer en el mundo STEAM, donde sea necesario